本周工作

提高人体静态建模精度

1. 给人体优化建模添加一个loss项：模型关键部位到点云的平均距离

经过测试该loss项只影响身份系数

该loss项的权值参考模型所有点到点云平均距离loss项的权值，太大的话得到的结果误差更大，经测试该loss项的权值取为模型所有点到点云平均距离loss项的权值的0.1倍左右能起到较好的效果。

1. 添加点云之间匹配的loss项

通过迭代得到的一组R,T，将多片点云反向注册到同一个模型上，计算点云之间重叠部分的有效点的平均距离，将该距离作为一个loss项，经过测试，作用很小，误差反而稍微增大，运行时间多了。因此取消了该loss项。